

Design Patterns

Задача 1. Abstract Factory

Създайте **Abstract Factory** (Factory което създава **Factories** които създават обекти)

Задача 2. Singleton

Реализирайте Singleton

Задача 3.

Да се реализира DAO и DTO Design Pattern като за източник на данни се ползват два класа, Parent и Child, всеки с минимум 4 собствени атрибута.

Задача 4.

Да се реализира Service Locator, като се ползва DAO-то от предходната задача.

Задача 5.

Да се реализира Chain of responsibility (Command Chain)

Задача 6.

Да се реализира Template method

Задача 7.

Да се разучи и обясни MVC, MVVM и Microservice

Задача 8.

Да се реализира Observer

Задача 9.

Обяснете какво е DI (Dependency Injection)

N.B. Всеки design pattern трябва да може да се обясни.