

Input/Output

Задача 1. Да се направи клас, който чете от конзолата. Трябва да има следните методи:

```
readString();  
readInt();  
readChar();  
readFloat();
```

Да може да се ползва без да се инстанциира.

Задача 2. Да се направи клас, който чете текст от конзолата и записва въведеното в текстов файл. Четенето спира при намиране на ред съдържащ само една “.”.

В началото да се указва името на създавания файл, като параметър от конзолата.

Задача 3. Да се направи клас, който реверсира съдържанието на текстов файл.

Съдържанието на текстовия файл се прочита и се слага в буфер. Съдържанието на буфера се реверсира и след това се записва като ново съдържание на същият файл.

Задача 4. Да се направи клас `DirectoryBrowser`, който да извежда съдържанието на директория от файловата система.

Класът има метод `listContent(String path)`.

Параметърът `path` е името на директория или файл с пълния път преди него (пример: `H:\development\ eclipse`, [C:\MyFile.jpg](#), `/home/dido`).

Методът проверява дали `path` сочи към файл или директория.

Ако сочи към файл – извежда се съобщение, че е подадено име на файл.

Ако сочи към директория – извежда се списък с имената на всички файлове и директории, съдържащи се в нея.

Пример: `path= /home/dido`, съдържа директориите `Proj1`, `MyProj` и файлът `Proba.txt`.

Задача 5. Да се направи клас `DataDTO`, съдържащ някакви данни, който да може да се сериализират до JSON. Част от атрибутите трябва да се изключват от сериализацията, автоматично.

Да се реализират методите:

```
public void storeJSON(String path, DataDTO o) – запазва параметъра o в  
указания чрез path файл в JSON формат. Ако такъв файл не съществува –  
първо бива създаден.
```

```
public DataClass getJSON(String path) – прочита от указания чрез path файл  
инстанция на класът DataDTO и я връща като резултат. Ако няма такъв файл  
хвърля IOException.
```

Hint : да се използва Jackson

Задача 6. Направете програма, която следи дали в дадена директория няма промяна: Изтриване, добавяне или промяна на файл. При възникване на даденото

събитие се отпечатва типа събитие и конкретният файл.

Задача 7. Да се направи конзолен FileManager.

Функции:

Показване на всички файлове в директорията (номерирано)

Изтриване на файл по номер

Преименуване на файл по номер

Създаване на нов файл

Навигация в по-горна директория или по-долна директория.

Изход от програмата.

Функциите се избират от номерирано меню след всяка операция.

Номерацията на файловете в директорията не трябва да се променят (те самите трябва да са сортирани по име, като първо се показват директорииите след това файловете). Използвайте Files класа от java.nio пакета.